**Programma 11-3 samen draaien**

|  |
| --- |
| Naam: |
| Levend handelskwartet XXL |
| Doel van het spel: |
| Zo veel mogelijk kwartetten verzamelen |
| Speluitleg: |
| 4 groepen met elk hun eigen kleur krijgen een stuk afzetlint, een stapel met gekleurde kaartjes (in hun eigen kleur) en een aantal voorwerpen mee en zetten rondom de woeste zee een post uit. In het midden komt een centrale post, dit is de bank. De bank heeft alle overige voorwerpen. Het is de bedoeling dat de welpen allemaal een kaartje van hun eigen kleur krijgen en 4 dezelfde voorwerpen verzamelen door bij andere teams te jatten. In het begin zijn niet alle voorwerpen in het spel; de bank heeft er ook nog een hoop. De welpen kunnen deze voorwerpen kopen door 4 verschillende kleuren kaartjes in te leveren bij de bank. Deze kaartjes kunnen ze vinden door bij de overige posten te stelen of door kinderen van een ander team af te tikken. In eerste instantie mogen kinderen die met spullen lopen niet getikt worden, misschien later wanneer het spel heel snel gaat wel. Er kunnen eventueel later ook dieven ingezet worden die spullen stelen bij kinderen en ze terug brengen naar de bank.  **De leiding op de posten:**  Zet een post uit  Geeft ieder kind een kaartje van de eigen kleur  Stuurt kinderen aan om bijvoorbeeld ook bij andere teams te stelen  Deelt kaartjes uit aan kinderen die de post binnenvallen  **De leiding bij de bank:**  Incasseert 4 verschillende kleuren kaartjes  Geeft hiervoor in de plaats een voorwerp mee (geen vrije keuze!)  **De leiding die dief is (eventueel):**  Tikt kinderen af die met voorwerpen rennen en geeft deze terug aan de bank  **De kinderen zelf:**  Verzamelen 4 verschillende kaartjes door kinderen te tikken of door bij posten te stelen  Leveren deze in bij de bank om voorwerpen te verzamelen  Stelen voorwerpen bij andere posten om 4 dezelfde voorwerpen te krijgen  (Eventueel) stelen voorwerpen door kinderen te tikken |
| Plaats: |
| Woeste zee |

|  |
| --- |
| Tijdsplanning: |
| 10:00 openen  10:10 lopen naar het bos  10:25 uitleg spel en posten uitzetten  10:35 start spel  11:00 ranja  11:10 verder spel  11:35 verzamelen  11:40 terug lopen  11:55 afsluiten  12:00 einde draaidag |
| Materiaal |
| Hesjes  EHBO-tas  Ranja  Bekers  Kaartjes in 4 kleuren  Afzetlint 5 stukken  Heel veel keer 4 dezelfde voorwerpen   * Tennisballen * Pionnen * Lepels * Flessen * Theezakjes * Handschoenen * Bekers * Theedoeken * Rietjes * Stiften * Ballen * Pingpongbatjes * Touwen * Haringen * Etc. |